



**«НЕЙРОДВИЖ -
ЭТО
МАТРИЦА УСПЕХА!»**

Нейроигровые упражнения направлены на тренировку мозга и развитие нейронных связей. Они стимулируют работу различных функций мозга, таких как внимание, память, логика и координация движений.

В отличие от обычных игр, нейроигровые упражнения направлены на достижение определенных образовательных и развивающих целей:

1. Повышение мотивации.

Нейро-игры делают процесс занятий более интересным и захватывающим, что стимулирует детей к активному участию в упражнениях.

2. Развитие навыков командной работы.

Нейро-игры учат детей работать в коллективе, развивая социальные навыки и способность к сотрудничеству.

3. Улучшение координации движений.

Нейро-игры требуют от детей выполнения сложных двигательных задач, что способствует развитию моторики и координации.

4. Развитие когнитивных функций.

Участие в нейро-играх стимулирует работу мозга, улучшая память, внимание и способность к принятию решений.

1. Балансир. Стоя на балансире перекладываем теннисный или пластиковый мячик:

а) из руки в руку

б) из руки в руку спереди, сзади по очереди

в) из руки в руку над головой



2. Напольная игра (можно стоя или сидя). Цветные кегли или кубики. Нужно взять верный цвет, после выполнения задания «Части тела». (называются части тела по очереди, дети руками показывают. После слова «желтый» или «красный», схватить кеглю. Кто успеет первым. Количество цветов не ограничено. Начинать можно с двух, затем прибавлять.



3. Давайте поздороваемся. Парами стоим напротив друг друга. Задание:

- а) поздороваться правыми руками,**
- б) левыми ногами,**
- в) правыми плечами,**
- г) левыми пятками.**



4. Передай другому. а) Надувной шар передаем двумя палочками соседу стоя рядом. б) Резиновый мяч передаем ногами, сидя напротив друг друга.



5. Одновременная передача двух мячей. Стоим напротив друг друга на расстоянии 4-5 м. Один участник катит мяч партнеру, другой бросает одновременно. Успеть поймать и снова продолжить.



6. Два в одном. Задания: а) одна рука отбивает мяч об пол, вторая на голове, б) одна рука отбивает мяч об пол, вторая на животе, в) одна рука отбивает мяч об пол, другая на плече. И далее: нос, ухо, на поясе....



7. Мяч – хлопок. Стукнуть мяч об пол, успеть хлопнуть в ладоши, затем поймать. Продолжаем: мяч бросить кверху, хлопнуть-поймать. И так далее повторяем задание.



8. Два мяча. 2 малых мяча (можно теннисных) стукнуть одновременно двумя руками об пол и поймать. Далее продолжить под ритмичную музыку, с постепенным ускорением. Например, «Виноватая тучка».



9. Настольная игра «Поймай мячик». Малый мячик или шарик от малого тенниса, или из фольги, нужно поймать бумажным или пластиковым стаканчиком. Один участник катит мячики, второй ловит. Интересно, когда мячиков несколько и катятся подряд друг за другом.



10. Шарик из фольги. Всем раздаем по листу фольги. Скатать шарик пальчиками двух ног (пока играет музыка). Стоп музыка - стоп задание. Смотрим что получилось.



11. Успевай - не зевай! Воздушный шарик подбрасываем, пока летит перекладываем пластиковые шарики из одного контейнера в другой. Каждый раз шарик подбиваем кверху и продолжаем перекладывать. Можно усложнить, называя цвет шарика, который нужно переложить.



12. Игровой куб (все стороны куба с определенным рисунком-заданием). Подбрасывается куб как фишка. Верхняя сторона, которая выпала, это задание. Картинки с заданиями можно менять через некоторое время.



13. Море – берег. Участники встают напротив друг друга. Между ними обруч или коврик (это условно Море). За обручем – Берег. По команде ведущего, на слово Море, заходим в обруч или на коврик. На слово берег, выходим из обруча. Ведущий путает: меняет интонацию, порядок слов. Кто спутал задание, тот проиграл.

14. Ёжики в тумане. Командная игра. Дети закрывают глаза. Мелкими шагами передвигаются по залу с вытянутыми руками. Задев руками другого ребенка, встают сзади-руки на плечи. И так далее, тот кто впереди – цепляется за следующего, на которого наткнется. И так пока не соберется цепочка из ежиков (муз сопровождение)

15. Спортивный куб. 6 сторон куба с разными рисунками-заданиями. Куб бросается в воздух и падает. Верхняя сторона после приземления считается заданием. Либо, ведущий поворачивает куб руками, стоя напротив игроков (муз. сопровождение)

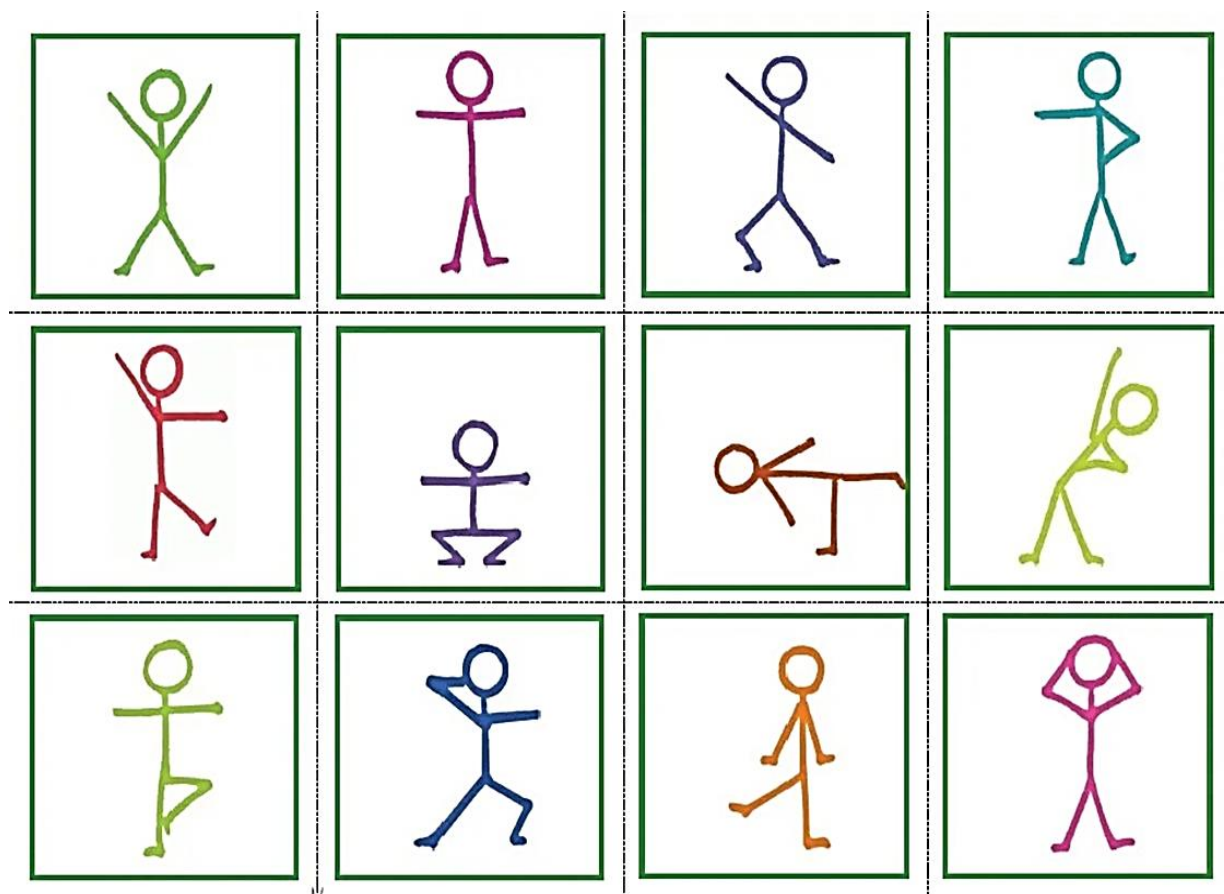


Рис. 1. Веселая зарядка