

СОГЛАСОВАНО

Начальник органа местного самоуправления
Управления образованием
Полевского муниципального округа
Свердловской области

М.В.Чеснокова

УТВЕРЖДАЮ
Заведующий МАДОУ ПМО СО
«Центр развития ребенка
Детский сад № 70 «Радуга»
Принят № _____ от _____

Е.В. Ботвина

**Положение о проведении познавательной квест-игры
для детей старшего дошкольного возраста «В гостях у Деда Мороза»
в МАДОУ ПМО СО «Центр развития ребенка – Детский сад №70 «Радуга»**

1. Общие положения.

Настоящее положение о проведении открытой познавательной квест-игры для детей старшего дошкольного возраста (далее – Квест-игра) определяет цель, задачи, участников Квест-игры, порядок организации и проведения.

2. Порядок организации и проведения.

Организатором Фестиваля является МАДОУ ПМО СО «Центр развития ребенка – Детский сад №70 «Радуга» (далее – Организатор), при поддержке ОМС Управление образованием ПМО.

Адрес: микрорайон Зеленый Бор – 2, дом 39.

Адрес электронной почты: d-sad70@mail.ru

Контактный телефон: 8 (34350) 5-11-40.

Прием заявок на Квест-игру осуществляется с 1 декабря 2025 г. по 5 декабря 2025 г. Заявки принимаются на электронную почту Организатора d-sad70@mail.ru

Последний день приема заявок 5 декабря 2025 г.

Место и адрес проведения Квест-игры: МАДОУ ПМО СО «Центр развития ребенка – Детский сад № 70 «Радуга». Расположенный по адресу микрорайон Зеленый Бор – 2, дом 39.

Дата и время проведения конкурса: 11 декабря 2025 г. в 10.00

Участие в Квест-игре бесплатное.

Квест-игра предполагает очное участие.

3. Цели и задачи Квест-игры.

Цель: активизировать познавательные и мыслительные процессы участников, ознакомить с новой информацией, закрепить имеющиеся знания.

Задачи:

воспитывать дух товарищества, взаимопомощи;

развивать мышление, творческие способности, коммуникативные навыки и интеллект;

обучать детей планированию своей деятельности и прогнозированию результатов, заложить основы самоанализа.

4. Краткое описание игры

Квест-игра – пешая командная игра.

Игра включает в себя движение по маршруту, на котором расположены игровые точки.

На каждой игровой точке командам будут предложены задания различного характера – познавательные, творческие, логические, спортивные и т.п.

Побеждает команда, прошедшая маршрут за наименьшее количество времени и справившаяся правильно со всеми заданиями.

5. Участники Квест-игры

В Квест-игре принимают участие команды воспитанников дошкольных образовательных учреждений Полевского муниципального округа в возрасте от 5 до 7 лет.

Во время Квест-игры команду сопровождает педагог, но не принимает участия в испытаниях.

Команда состоит из 5 человек (1 команда от объединения).

Каждая команда должна иметь название, эмблему, девиз и отличительные знаки (шарфы, косынки, футболки, значки или др.). Команда может быть в интересных сказочных костюмах.

6. Правила Квест-игры

Основные понятия, используемые в Квест-игре:

Игра – это последовательность этапов, состоящих из нескольких заданий, сопровождающихся подсказками. Задание считается выполненным, если участник игры в результате решения задания получил часть пазла.

Команда – объединение нескольких участников.

Задание – один уровень этапа игры, загадка или действие, которое необходимо выполнить, чтобы пройти уровень.

Принцип равных условий означает, что все участники на протяжении всей Квест-игры обладают одинаковым объемом информации и находятся в равном положении при прохождении заданий Квест-игры. Данный принцип является неотъемлемым при подготовке и проведении Квест-игры Организатором.

Квест-игра включает в себя движение по линейному маршруту, на котором расположены игровые точки.

На старте все команды одновременно получают карту-схему движения по маршруту, который должны пройти и собрать части пазла.

На игровой точке команде необходимо, прослушав информацию по теме игры, выполнить определенные задания.

Командой выполняются задания на 5 игровых точках.

Финишное время фиксируется после того, как команда с частями пазла придет к финишу.

Победителем Квест-игры становится команда, которая выполнит задания максимально быстро и верно ответит на все вопросы.

В конце Квест-игры команды складывают части пазла в единое целое.

7. Критерии квест-игры

время выполнения заданий;

правильность выполнения заданий (за каждый правильный ответ 1 балл);

сплоченность команды при выполнении заданий (по пятибалльной системе);

оригинальность представления команды (по пятибалльной системе).
название, эмблемы и отличительные знаки (по пятибалльной системе).
дополнительный балл за интересный костюм, выполненный своими руками.
Штрафные секунды назначаются
за подсказки взрослых во время выполнения заданий;
за нарушение дисциплины на маршруте.

8. Станции Квест-игры

«Деды Морозы разных стран»
«История Нового года»
«Новогодняя загадка»
«Ёлочные Секреты»
«Морозные Ребусы»

9. Подведение итогов и награждение победителей Квест-игры

Победителем Квест-игры в командном зачете становится команда, которая пройдет маршрут максимально быстро (фиксируется общее время прохождения маршрута от начала до конца), а также верно выполнит все задания и наберет наибольшее количество баллов.

По итогам Квест-игры будут определены победитель (1 место) и два призера (2 и 3 места).

Командам-участникам Квест-игры будут вручены сертификаты участников.

Приложение 1

Заявка на участие в открытой познавательной квест-игре для детей старшего дошкольного возраста «В гостях у Деда Мороза» в МАДОУ ПГО «Центр развития ребенка – Детский сад №70 «Радуга»

1. Образовательная организация
2. ФИ ребенка, возраст /название команды
3. Куратор (ФИО)